

การแข่งขันทักษะวิชาชีพ สถานศึกษาอาชีวศึกษาเอกชน ระดับชาติ
สมาคมวิทยาลัยเทคโนโลยีและอาชีวศึกษาเอกชนแห่งประเทศไทย
ในพระราชูปถัมภ์ฯ สมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี

ประภทวิชา พาณิชยกรรม

สาขาวิชา คอมพิวเตอร์ธุรกิจ

ชื่อวิชา ทักษะการใช้โปรแกรมสร้างภาพเคลื่อนไหวด้วยโปรแกรม Adobe Flash CS6

ระดับชั้น ประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.)

ระเบียบการแข่งขันทักษะวิชาชีพ ระดับชาติ
วิชา ทักษะการใช้โปรแกรมสร้างภาพเคลื่อนไหวด้วยโปรแกรม Adobe Flash CS6
ระดับ ปวช.

1. วัตถุประสงค์ของการแข่งขัน

1.1 เพื่อให้ผู้เข้าแข่งขันสามารถออกแบบงาน Animation และสร้างสื่อต่าง ๆ โดยใช้โปรแกรม Adobe Flash CS6 ได้อย่างเหมาะสม

2. คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน

- 2.1 เป็นนักเรียน นักศึกษา ระบบปกติ หรือระบบทวิภาคี(ไม่เป็นพนักงานประจำบริษัท)ของสถานศึกษาที่กำลังศึกษาอยู่ในโรงเรียนเอกชน ประเภทอาชีวศึกษาโดยกำหนดอายุไม่เกิน 25 ปี และได้ลงทะเบียนเรียนหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.), หลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) ในสถานศึกษาดังกล่าวไม่น้อยกว่า 1 ภาคเรียน
- 2.2 นักเรียน-นักศึกษาทุกคนมีสิทธิ์สมัครเข้าแข่งขัน/ประกวดตามระดับการศึกษานั้น ๆ โดยไม่มีการแยกสาขาวิชา
- 2.3 สถานศึกษาคัดเลือกนักเรียน นักศึกษาเข้าแข่งขัน/ประกวดในระดับการศึกษานั้น ๆ รายวิชาละไม่เกิน 5 คน สำหรับประเภทบุคคล และไม่เกิน 3 ทีมสำหรับประเภททีมหรือตามเกณฑ์ที่กำหนดไว้ในแต่ละประเภท
- 2.4 นักเรียนนักศึกษาจะสมัครเข้าแข่งขันประเภททักษะวิชาชีพ สาขาวิชาใดก็ได้โดยมีสิทธิ์เข้าแข่งขัน 1 รายวิชาเท่านั้น
- 2.5 นักเรียนนักศึกษา ที่เคยได้รับรางวัลเกียรติบัตรเหรียญทองในรายวิชา ของปีการศึกษาที่ผ่านมา ไม่มีสิทธิ์เข้าแข่งขันในรายวิชาเดิม

3. หลักฐานการรับสมัคร

- 3.1 สำเนาบัตรประจำตัวนักศึกษาเซ็นสำเนาถูกต้อง SCAN เข้ามาในระบบ
- 3.2 รูปถ่ายใส่ชุดเครื่องแบบของวิทยาลัยที่กำลังศึกษาอยู่ในปัจจุบัน ขนาด 1 นิ้ว หรือ 2 นิ้ว จำนวน 1 รูป Add เพิ่มเข้ามาในแบบฟอร์มรับสมัคร

4. ขั้นตอนการปฏิบัติในการเข้าร่วมการแข่งขันทักษะวิชาชีพ

- 4.1 ดูรายละเอียดการแข่งขันทางเว็บไซต์ www.vr-centre.net เนื้อหาและหลักเกณฑ์การให้คะแนนแต่ละรายวิชา **วันอังคาร ที่ 24 ธันวาคม 2562**
- 4.2 ส่งรายชื่อคณะกรรมการคุมห้องสอบและตรวจข้อสอบกรรมการร่วมตัดสินระดับละ 1 คน ต่อรายวิชา **ภายในวันศุกร์ที่ 3 มกราคม 2563**
- 4.3 ส่งใบสมัครผู้เข้าแข่งขัน ทาง www.vr-centre.net **ภายในวันศุกร์ที่ 10 มกราคม 2563**
- 4.4 ส่งเงินค่าสมัครผู้เข้าแข่งขัน ภายในวันศุกร์ ที่ 10 มกราคม 2563
โดยโอนเงินค่าสมัครเข้าบัญชี ธนาคารกรุงไทย สาขาหนองตำลึง
ชื่อบัญชีนายรณชัย นาสวน เลขที่บัญชี 678-8-02337-9
ระดับชาติคนละ 50 บาท

5. กติกาการแข่งขัน/การประกวด

- 5.1 เข้าแข่งขัน รายงานตัว ณ สถานที่แข่งขันก่อนเวลาแข่งขัน 30 นาที พร้อมแสดงบัตรประจำตัวนักศึกษา หรือ บัตรประจำตัวประชาชน กรณีไม่มีบัตรต้องมีหนังสือรับรองจากผู้บริหารสถานศึกษา
- 5.2 สถานศึกษามีสิทธิ์ส่งนักศึกษาเข้าแข่งขันประเภทบุคคลวิชาละไม่เกิน 5 คน ประเภททีมได้ไม่เกิน 3 ทีม
- 5.3 ผู้เข้าแข่งขัน ต้องมีรายชื่อตามใบสมัครเท่านั้น ถ้ามีการเปลี่ยนแปลง ต้องแจ้งวิทยาลัยเจ้าภาพ **ภายในวันพฤหัสบดีที่ 23 มกราคม 2563** โดยมีหนังสือรับรองจากผู้บริหารสถานศึกษา
- 5.4 ผู้เข้าแข่งขัน ต้องชำระเงินค่าสมัครระดับชาติ **คนละ 50 บาท**
- 5.5 การแข่งขันจะเรียงตามลำดับ การจับฉลากในวันรายงานตัว
- 5.6 เมื่อถึงเวลาแข่งขัน คณะกรรมการเรียกทีมเข้าแข่งขันให้ผู้แข่งขันรายงานตัวต่อคณะกรรมการทันที หากเวลาผ่านไป 5 นาที ไม่รายงานตัว / เข้าประจำที่ ถือว่าวิทยาลัยนั้นสละสิทธิ์ไม่เข้าแข่งขัน
- 5.7 การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

6. สิ่งที่เจ้าภาพจัดเตรียมให้

- 6.1 เครื่องคอมพิวเตอร์
- 6.2 โปรแกรม Adobe Flash CS6

7. ขั้นตอนการแข่งขัน

- 7.1 รายงานตัวเพื่อรับทราบห้องสอบและรหัสในการบันทึกข้อมูล
- 7.2 เข้าห้องสอบพร้อมกับจับฉลากหมายเลขเครื่องที่นั่งสอบ
- 7.3 บันทึกข้อสอบตามที่คณะกรรมการคุมสอบกำหนด ไม่อนุญาตให้บันทึกเป็นชื่อวิทยาลัยหรือใส่สัญลักษณ์ที่เกี่ยวข้องกับผู้เข้าร่วมการแข่งขัน

8. เกณฑ์การตัดสิน ทุกประเภทวิชา/รายวิชา

คะแนน	90 ขึ้นไป	เกียรติบัตรเหรียญทอง
คะแนน	80.00-89.99	เกียรติบัตรเหรียญเงิน
คะแนน	70.00-79.99	เกียรติบัตรเหรียญทองแดง
คะแนน	60.00-69.99	เกียรติบัตรชมเชย

9. ค่าสมัคร

9.1 คนละ 50 บาท

10. ดูตารางการแข่งขันทักษะที่ www.vr-centre.net วันอังคาร ที่ 14 มกราคม 2563

11. ผู้ประสานงานการแข่งขัน

อ.สุทิน พยนต์เลิศ	มือถือ	089-092-8454
อ.นิตยา สมบูรณ์กุล	มือถือ	084-209-8436
อ.เอ็นดู ชาญชิต	มือถือ	086-374-1923

12. Line กลุ่มการแข่งขัน



<http://line.me/R/ti/g/ozvxmZB1BY>

การแข่งขันทักษะวิชาชีพ การประกวดนวัตกรรม สิ่งประดิษฐ์
สถานศึกษาอาชีวศึกษาเอกชน ระดับชาติ
สมาคมวิทยาลัยเทคโนโลยีและอาชีวศึกษาเอกชนแห่งประเทศไทย ในพระราชูปถัมภ์ฯ
สมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี
วิชา ทักษะการใช้โปรแกรมสร้างภาพเคลื่อนไหวด้วยโปรแกรม Adobe Flash CS6
ระดับ ปวช. เวลา 3 ชั่วโมง
วันที่แข่งขัน 28-29 มกราคม 2563
สนามสอบ วิทยาลัยเทคโนโลยีภาคตะวันออก (อี.เทค)

รายละเอียดการแข่งขัน

จงสร้าง อนิเมชัน (Animation) ในหัวข้อ “กล้าที่จะก้าว” เพื่อการรณรงค์การวิ่งออกกำลังกายโดยเชิญชวนบุคคลทั่วไป เพื่อให้เห็นถึงประโยชน์ที่ได้รับจากการวิ่ง และทำให้มีผู้สนใจในการออกกำลังกายเพิ่มมากขึ้น
คำสั่ง อนิเมชันโดยมีข้อกำหนดดังนี้

1. ขนาดชิ้นงาน 1200 x 800 pixel
2. เวลาในการแสดงผลไม่เกิน 1 นาที
3. ในอนิเมชันที่สร้างขึ้นจะต้องประกอบด้วย
 - 3.1. ภาพตัวละคร และภาพพื้นหลังที่วาดด้วยตนเอง
 - 3.2. Layer Mask เพื่อซ่อนบางส่วนของภาพ
 - 3.3. การเคลื่อนไหวต้องมีทั้ง 3 แบบ ดังนี้
 - 3.3.1. Frame by Frame
 - 3.3.2. Motion Tween
 - 3.3.3. Motion Guide
 - 3.4. มีการสร้าง Symbol
 - 3.5. การใช้ข้อความต้อง สั้น กระชับ สื่อถึงเนื้อหาที่สามารถอ่านเข้าใจได้ง่าย
 - 3.6. มีการลงสีแบบ Solid , Linear , Radial

ดาวน์โหลดข้อมูลและรูปภาพในการทำข้อสอบ <http://gg.gg/g2ur1>

ใบให้คะแนนการแข่งขันทักษะวิชาชีพ ระดับชาติ
สมาคมวิทยาลัยเทคโนโลยีและอาชีวศึกษาเอกชนแห่งประเทศไทย
ในพระราชูปถัมภ์ฯ สมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี
วิชา ทักษะการใช้โปรแกรมสร้างภาพเคลื่อนไหวด้วยโปรแกรม Adobe Flash CS6
ระดับชั้น ปวช. เวลา 3 ชั่วโมง

หมายเลขผู้เข้าแข่งขัน.....

หมายเลขเครื่องผู้เข้าแข่งขัน.....

ลำดับ	รายการ	ค่าคะแนน		
		1	0	ตัวคูณ
1	ขนาดชิ้นงานถูกต้อง ขนาด 1200 x 800 pixel			5
2	เวลาที่ใช้ไม่เกิน 1 นาที			
3	มีรูปภาพตัวละครที่วาดด้วยตนเอง			
4	มีการวาดภาพพื้นหลัง			
5	มีการลงสีแบบ Solid			
6	มีการลงสีแบบ Linear			
7	มีการลงสีแบบ Radial			
8	มีการสร้าง Symbol			
9	มีการทำอนิเมชันแบบ Frame By Frame			
10	มีการทำอนิเมชันแบบ Motion Tween			
11	มีการทำอนิเมชันแบบ Motion Guide			
12	มีการสร้าง Layer Mask			
13	ใช้สี ภาพวาดตัวละคร และ พื้นหลังมีความสอดคล้องกัน สวยงาม			
14	การเคลื่อนไหวแสดงได้อย่างราบรื่น			
15	มีการใช้ข้อความที่ สั้น กระชับ สื่อถึงเนื้อหาที่สามารถอ่านเข้าใจได้โดยง่าย			
16	การใช้ข้อความติดกับพื้นหลัง อ่านง่าย สบายตา			
17	รูปแบบตัวอักษร (Font) สามารถแสดงผลได้ถูกต้อง			
18	นำเสนอข้อมูลครบ 10 หัวข้อ			
19	สื่อสารได้น่าสนใจ สื่อถึงประโยชน์การวิ่ง			
20	บันทึกไฟล์ 2 รูปแบบ (swf , fla)			
รวมจำนวนข้อ		20		
รวมคะแนน (จำนวนข้อที่ได้ x 5)		100		

หมายเหตุ : ทำได้ = 1 , ทำไม่ได้ = 0

ลงชื่อ.....กรรมการ
(.....)