

ระเบียบการแข่งขันทักษะวิชาชีพครั้งที่ 33 ปีการศึกษา 2561

กลุ่มภาคกลาง

วิชา ทักษะธุรกิจค้าปลีก

วันที่ 29 - 30 มกราคม พ.ศ. 2562

ณ วิทยาลัยเทคโนโลยีภาคตะวันออก อี.เทค จ.ชลบุรี

1.วัตถุประสงค์

- 1.1 เพื่อกระตุ้นความต้องการเรียนรู้และพัฒนาตนเองเพื่อเตรียมความพร้อมที่สมบูรณ์ในการแข่งขันในตลาดแรงงาน
- 1.2 เพื่อพัฒนาและเตรียมความพร้อมนักศึกษาเพื่อนำทักษะไปใช้ในการปฏิบัติงานจริงในภาคธุรกิจค้าปลีก
- 1.3 เพื่อพัฒนาศักยภาพของนักศึกษาเพื่อก้าวสู่การเป็นประกอบการในอนาคต
- 1.4 เพื่อส่งเสริมทักษะในการเรียนรู้จากภาคทฤษฎีสู่ภาคปฏิบัติจริง
- 1.5 เพื่อสร้างอาชีพทางเลือกในอนาคต

2.คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน/ประกวด

- 2.1 เป็นนักศึกษาที่กำลังศึกษาอยู่ในระดับ ปวช. สาขาพาณิชย์การ วิทยาลัยเอกชน ประเภทอาชีวศึกษา โดยไม่กำหนดอายุ
- 2.2 เป็นผู้ไม่เคยได้รับรางวัลเกียรติบัตรเหรียญทองในวิชา/สาขาวิชา ในระดับการศึกษาที่สมัครเข้าแข่งขัน ยกเว้น การประกวดประเภทต่างๆ
- 2.3 นักศึกษา 1 คน มีสิทธิ์เข้าแข่งขันได้ 1 วิชา/สาขาวิชาเท่านั้น

3.หลักฐานการรับสมัคร

- 3.1 สำเนาบัตรประจำตัวนักศึกษา เช่น สำเนาถูกต้อง Scan เข้าในระบบ
- 3.2 ถ่ายรูปใส่ชุดนักศึกษาของวิทยาลัยที่กำลังศึกษาอยู่ในปัจจุบัน ขนาด 1 นิ้ว หรือ 2 นิ้ว จำนวน 1 รูป Add เพิ่มเข้ามาในแบบฟอร์มรับสมัคร

4.ขั้นตอนการปฏิบัติในการเข้าร่วมการแข่งขันทักษะวิชาชีพ

- 4.1 ส่งใบสมัครผู้เข้าแข่งขัน/ประกวด ทาง www.vr-centre.net ภายในวันศุกร์ที่ 4 มกราคม 2562
- 4.2 ส่งเงินค่าสมัครผู้เข้าแข่งขัน
 - โอนเงินค่าสมัครเข้าบัญชี ธนาคารกรุงไทย สาขาหนองตำลึง
 - ชื่อบัญชี นางสาวอัมพร อุนทสุรย์
 - บัญชีออมทรัพย์ เลขที่บัญชี 982-8-63701-4
- 4.3 ค่าสมัครผู้เข้าแข่งขันคนละ 40 บาท

5.กติกาการแข่งขัน/การประกวด

- 5.1 วิทยาลัยส่งนักเรียนระดับ ปวช. สาขาพาณิชยการ เข้าแข่งขันได้ 1 ทีมๆละ 2 คน แต่งกายชุดที่ใช้แข่งขัน
- 5.2 กรณีที่ผู้เข้าแข่งขันคนใดคนหนึ่งไม่สามารถมาแข่งขันได้ให้ผู้เข้าแข่งขันที่เหลืออีก 1 คน แข่งขันแทน
- 5.3 ผู้เข้าแข่งขันต้องมีรายชื่อตามใบสมัครเท่านั้น ถ้ามีการเปลี่ยนแปลงต้องแจ้งทางวิทยาลัยเจ้าภาพ ภายในวันศุกร์ที่ 25 มกราคม 2562 โดยมีหนังสือรับรองจากผู้บริหารสถานศึกษา วิชาใด/ การแข่งขันใด หากมีผู้สมัครน้อยกว่า 5 วิทยาลัยจะไม่มีการจัดการแข่งขัน
- 5.4 คณะกรรมการตัดสินการแข่งขันใช้ผู้ทรงคุณวุฒิที่มีความเชี่ยวชาญในทักษะธุรกิจค้าปลีก (ผู้ประกอบการประเภทค้าปลีก) จำนวน 1 ชุด 3 คน
- 5.5 โจทย์ที่ใช้ในการแข่งขัน คณะกรรมการกลางเป็นผู้กำหนดประเภทธุรกิจค้าปลีก
- 5.6 ในวันแข่งขัน จะเริ่มการแข่งขันตั้งแต่ 09.00 น. เริ่มลงทะเบียนเวลา 07.00 น.- 08.30 น.
- 5.7 ทีมที่เข้าแข่งขันต้องเตรียมวัสดุ อุปกรณ์ที่ใช้ในการแข่งขันมาเอง ดังนี้
 - คิวอส (Kiosk) มีขนาดไม่เกิน 1.50 เมตร
 - อุปกรณ์ ป้ายตกแต่งทุกชนิด
 - วัสดุอื่น ๆที่ใช้ประกอบการแข่งขัน
- 5.8 ทีมที่เข้าประกวดต้องจัดเก็บขยะและทำความสะอาดพื้นที่ที่ใช้ในการแข่งขันหลังจากนำเสนอโดย ทำต่อหน้ากรรมการเสร็จสิ้นเรียบร้อย

6.เนื้อหาการแข่งขันและเวลาในการแข่งขัน

- 6.1 ธุรกิจค้าปลีก **ประเภท ยารวมมิตร**
- 6.2 เวลาในการนำเสนอ 10 นาที

7.ขั้นตอนการแข่งขัน

- 7.1 ทีมที่เข้าแข่งขันต้องจัดเตรียมบูธ จัดแสดงสินค้าให้เรียบร้อยก่อนที่จะนำเสนอ
- 7.2 ทีมเข้าแข่งขันต้องแสดงขั้นตอนการผลิตเพื่อให้กรรมการได้เห็นถึงกระบวนการผลิตและอธิบาย ขั้นตอนส่วนผสมเกี่ยวกับสินค้าที่กำหนดให้
- 7.3 ทีมที่เข้าแข่งขันต้องจัดเตรียมอุปกรณ์และต้องผลิตอาหาร/เครื่องดื่มจำนวน 3 ชุด พร้อมตกแต่ง สวยงามและ เสิร์ฟให้คณะกรรมการ 3 ท่าน ได้ทดลองชิมรสชาติ

8.หลักเกณฑ์การให้คะแนน

คะแนนเต็ม 100 คะแนน พิจารณาจาก		
1.	ด้านการจัดตกแต่งบูธและการจัดเรียงสินค้าหน้าร้าน	20 คะแนน
2.	ด้านการนำเสนอกระบวนการผลิต	20 คะแนน
3.	ด้านคุณภาพของรสชาติ	20 คะแนน
4.	ด้านการแต่งกาย/บุคลิกภาพ	10 คะแนน
5.	ด้านสุขลักษณะและความปลอดภัย	15 คะแนน
6.	ด้านความเป็นมืออาชีพ	15 คะแนน
รวม		100 คะแนน

9.เกณฑ์การตัดสิน/การให้เกียรติบัตร

คะแนน	80 ขึ้นไป	เกียรติบัตรเหรียญทอง
คะแนน	70 - 79	เกียรติบัตรเหรียญเงิน
คะแนน	60 - 69	เกียรติบัตรเหรียญทองแดง

10.คณะกรรมการตัดสินการแข่งขัน

ผู้ทรงคุณวุฒิจากผู้ประกอบการและธุรกิจค้าปลีก (ด้านวิทยาศาสตร์อาหารและนักโภชนาการ)
ที่มีชื่อเสียงผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

11. ตารางการแข่งขัน สามารถเข้าดูได้ที่ www.vr-centre.net ในวันศุกร์ที่ 11 มกราคม พ.ศ. 2562

12. จัปฉลากลำดับการแข่งขัน/การประกวด ถ่ายทอดสดทางอินเทอร์เน็ต www.vr-centre.net
วันศุกร์ที่ 18 มกราคม พ.ศ. 2562

13. ผู้ประสานงานการแข่งขัน

อ.ดวงกมล จันทร์ลา

โทร: 086-123-3642

ID Line: djetch

E-mail: djetch@hotmail.com

QR-Code: กลุ่มวิชา ทักษะธุรกิจค้าปลีก



ภาพการแข่งขัน



ภาพการแข่งขัน



ภาพการแข่งขัน



ภาพการแข่งขัน

